|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\afreijo\Documents\uad.jpg | **UNIVERSIDAD ARGENTINA DE LA EMPRESA** | |
| **Departamento de Tecnología**  **Informática**  PROGRAMACION I / ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS I  Profesor: Ing. María Eugenia Varando | |
| PROYECTO "FlashPay", 2C-2025 INTEGRANTES  Arias Castroman, Santiago / 1224594  Cantero, Raul Ariel / 1184085  Mamani Argote, Alejandro Matias / 1151978  Massun, Felipe / 1195389  Scala Merani, Damian Gabriel / 1139436 | | |
| 1ERA ETAPA**Objetivo General:****En la actualidad, toda persona conectada a internet requiere de herramientas digitales que le permitan administrar su dinero de manera sencilla, sin necesidad de utilizar servicios bancarios complejos. Una billetera virtual ofrece una solución ágil y accesible para realizar pagos, transferencias y consultas de saldo. El entorno es propicio y la aceptación de las masas genera un contexto ideal para el ingreso de nuevos jugadores que puedan ofrecer soluciones alternativas a los problemas financieros que el consumidor enfrenta dia a dia. Es por ello que decidimos desarrollar "FLASHPAY", una aplicación de billetera virtual básica que permita a los usuarios registrarse, consultar saldo, cargar dinero, realizar pagos, transferir fondos, convertir divisas y consultar historial de movimientos.**Objetivos Específicos:Implementar un sistema de registro y autenticación de usuarios.Gestionar cargas, transferencias y pagos entre usuarios de la aplicación.Desarrollar un módulo de conversión de monedas (ej. ARS ↔ USD ↔ EUR).Incorporar la visualización del historial de operaciones.Aplicar conceptos de estructuras de datos (listas, matrices), programación modular, random, cadenas y slicing.Utilizar Git/GitHub para el versionado del código y trabajo colaborativo.RequisitosFuncionales:Registro e inicio de sesión de usuarios.Consulta de saldo.Carga de dinero.Transferencias entre cuentas.Pagos a otros usuarios.Conversión de divisas.Historial de transacciones.No Funcionales:Interfaz en Consola (Python).Seguridad básica mediante validaciones de entrada.Uso de módulos y funciones organizadas.Control de versiones en GitHub.Limitaciones:No se desarrollará una interfaz gráfica compleja (será en consola).No se implementarán sistemas de pago reales (solo simulación académica).Buena parte de la gestión de datos y mecanismos de seguridad será simulado, sin encriptación robusta o manejo avanzado de datos.Fuera del alcance:Integración con bancos o servicios financieros realesAplicación móvil o web con frontend avanzadoMecanismos de seguridad bancaria (encriptación avanzada, validaciones biométricas).Motivo de Eleccion del Proyecto:La digitalización de los pagos es una tendencia en crecimiento en Argentina y en el mundo. Este proyecto busca simular una billetera virtual que no solo sea un ejercicio académico, sino también una propuesta inicial de solución para la inclusión financiera y el manejo simple de dinero electrónico.Diagrama de Flujo de la Aplicación:  Roles:Líder de Proyecto: Cantero, Raul ArielDiseñador UX/UI: Mamani Argote, Alejandro MatiasProgramador de Gestión de Usuarios: Scala Merani, Damian GabrielProgramador de Transacciones: Arias Castroman, SantiagoProgramador de Gestión Fondos/Datos: Massun, FelipeREPOSITORIO GITHUB:https://github.com/raull127/TP\_Progra\_1\_Grupo3\_\_FLASHPAYBIBLIOGRAFIA:https://www.paypal.com/ar/home?locale.x=es\_ARhttps://www.mercadopago.com.ar/https://adamosoft.com/blog/fintech-software-development/digital-payment-app/#:~:text=aplicaci%C3%B3n%20de%20pago-,I.,con%20sistemas%20de%20pago%20globales. | |  |